
	<h1 style="text-align: center;">가 정 통 신 문</h1> <h2 style="text-align: center;">1학년 자유학기제 교육과정 안내 및 선택 프로그램 안내</h2>	 <a href="http://www.gaon21.ms.kr/">http://www.gaon21.ms.kr/</a>
교훈 : 성실	경기도 시흥시 장현순환로 100, ☎ (교무실) 031-365-8200, ☎ (행정실) 031-365-8207	담당 : 교육과정부

학부모님 안녕하십니까?

학부모님의 가정에 건강과 행복이 함께 하시길 기원하며, 항상 본교의 교육활동에 관심을 가지고 적극적으로 지원해 주심을 진심으로 감사드립니다.

자유학기제는 학생들의 꿈과 끼를 살리는 행복한 학교생활을 위한 과정입니다. 본교는 1학년 1학기에 주제선택1·2, 예술·체육, 동아리, 진로탐색 활동의 다양한 프로그램을 구성하여 학생들의 꿈과 끼를 찾는 데 도움이 되도록 운영하고자 합니다.

1학년 1학기 자유학기제 교육과정을 안내하오니, 아래 내용을 참고하셔서 자녀의 자유학기 프로그램 선택에 도움을 주시기 바랍니다. 자유학기 프로그램은 3월 1주 차에 선택·구성할 예정이며, 이 구성에 따라 1학기 동안 프로그램을 운영합니다.

### 1. 1학년 1학기 자유학기제 교육과정 운영 내용

구분		내 용
기본 교과 과정		국어, 도덕, 사회, 수학, 과학, 기술·가정, 체육, 음악, 영어, 한문, 진로와 직업 교과 수업 실시
자유 학기 활동	진로탐색	주당 1시간씩 진로탐색 프로그램 운영
		주당 1시간씩 진로독서 프로그램 운영
	주제선택1	1기, 2기로 편성하여 1인 2개 프로그램 수강 (1기와 2기는 같은 수업에 참여할 수 없음)
	주제선택2	1기, 2기로 편성하여 1인 2개 프로그램 수강 (1기와 2기는 같은 수업에 참여할 수 없음)
	예술·체육	1인당 예술 1개, 체육 1개 수강
	동아리	1기, 2기로 편성하여 1인 2개 프로그램 수강 (1기와 2기는 같은 수업에 참여할 수 없음)

## 2. 1학년 1학기 자유학기제 운영 모형

교시 \ 요일	월	화	수	목	금
1	교과 및 창의적체험활동, 진로탐색활동(2차시)				
2					
3					
4					
5	주제선택1	동아리		주제선택2	예술·체육
6					
7					

## 3. 1학년 1학기 주제 선택1 프로그램 운영 내용

- 1기, 2기로 구성하여 각각 다른 프로그램 선택 수강 (1인 2개 프로그램 수강)

연번	프로그램명	프로그램 소개	시간
1	인테리어 소품 제작반	다양한 재료를 가지고 창의적인 인테리어 소품을 구상하고 제작하여 조작적 능력을 향상시키는 반	2시간
2	한옥 연구반	- 한옥의 특징과 구조를 이해하고 한옥 모형을 조립해보는 활동 - 친환경 한옥과 온돌의 과학적 원리를 탐구하는 활동	
3	창의적 자기표현의 기술반	효과적으로 자신을 표현하기 위해 생각, 사물 등을 다양한 각도에서 바라보며 새로운 아이디어와 방법을 도출하고 활용하는 활동	
4	수학 만지기반	다양한 수학 체험과 탐구 활동을 통해 수학에 대한 흥미와 이해를 높이고 수학의 원리를 발견하는 활동	
5	생각하는 수학반	수학 퍼즐을 통해 사고력과 집중력 향상	
6	영화로 보는 역사 토론반	영화를 통해 역사의 변화를 살펴보고 우리가 나아갈 방향에 대해 토론한다.	
7	영화 속 과학 탐구반	영화 속 다양한 사례를 통해 숨겨져 있던 과학의 원리를 탐구하고 이해하는 프로그램	
8	영상 속 세계여행반	영상을 통하여 세계의 다양한 자연환경과 인문환경을 간접적으로 체험하고, 자신에게 매력적인 여행지를 조사한 뒤 여행 계획서를 작성하고 소개한다.	
9	학습게임 메이커반	모둠별로 교과 학습과 연계하여 게임을 만들고, 이를 공유하여 다양한 교과 지식을 재미있게 학습하는 프로그램.	
10	읽기 쓰기로 생각 키우기 반	여러 종류의 글을 읽고 다양한 생각을 키우는 쓰기 활동을 통해 논리적 사고력과 언어 능력을 신장시키는 데 목적을 두고 있다.	
11	사회 문제 해결하기반	우리의 일상 속에서 나타나는 환경 문제/쓰레기 문제/과학 문제 등을 이해하고 노력하기	
12	영미문화 탐험여행반	다양한 프로그램으로 영미문화 배경지식을 공부하는 반	

#### 4. 1학년 1학기 주제 선택2 프로그램 운영 내용

- 1기, 2기로 구성하여 각각 다른 프로그램 선택 수강 (1인 2개 프로그램 수강)

연번	프로그램명	프로그램 소개	시간
1	지혜로운 환경생활	일상생활에서 환경을 보호하고 기후변화를 막기 위한 실천 방안을 구상 및 실현한다.	2시간
2	나도 라디오 PD반	주제를 정해 소개하는 대본을 작성하고 어울리는 음악을 찾아 소개하는 라디오 프로그램을 제작함.	
3	탐구 수학반	수학 퍼즐을 통해 사고력과 집중력 향상	
4	동화로 보는 역사반	세계 및 전통 전래 동화를 통해 다양한 나라의 역사를 학습하는 프로그램. 대안적인 동화를 창안해보는 것이 최종 목표(동화에 담긴 과거의 편견과 오만을 뛰어넘기)	
5	영어 필기체 마스터하기반	영어 필기체를 연습하여 원어민처럼 멋있게 글씨 쓰기, 필기체 연습을 통한 악필 교정하기	
6	영화로 보는 과학반	영화 속 다양한 사례를 통해 숨겨져 있던 과학의 원리를 탐구하고 이해하는 프로그램	
7	사회문제탐구반	현대 사회 다양한 도덕 윤리 문제 관련 자료를 조사하고 자신의 생각을 논리적으로 정리하여 발표함.	
8	수학체험반	수학 관련 퍼즐, 창작물 제작 등 다양한 체험활동을 통해 수학적 사고력 및 문제해결능력을 기른다.	
9	사회로 보는 세상반	사회와 관련된 다양한 자료를 읽고 실제 생활에서 사회 지식이 어떻게 활용되는지 탐구한다.	
10	학습게임 만들기반	모둠별로 교과 학습과 연계하여 게임을 만들고, 이를 공유하여 다양한 교과 지식을 재미있게 학습하는 프로그램	
11	읽기 쓰기로 세상 바라보기반	여러 종류의 글을 읽고 다양한 생각을 키우는 쓰기 활동을 통해 논리적 사고력과 언어능력을 신장시키는 데 목적을 두고 있다.	
12	세계 속의 의식주 탐구반	동서양 각 나라의 의생활 식생활 주거문화에 대해 알고 관심있는 나라에 대해 탐색하는 시간을 가진다.	

#### 5. 1학년 1학기 동아리 프로그램 운영 내용

- 1기, 2기로 구성하여 각각 다른 프로그램 선택 수강 (1인 2개 프로그램 수강)

연번	프로그램명	프로그램 소개	시간
1	나만의 다꾸반	다양한 재료를 활용하여 자신만의 다이어리를 만들고 계획적인 삶과 자아성찰의 시간을 가진다.	2시간
2	컬러테라피반	색칠을 통해 정서적, 심리적 안정을 취하고 치료와 휴식을 도모함.	
3	우리교실 1열반	음악과 관련된 영화 또는 리뷰 영상을 통해 영화 속 놓치지 말아야 할 음악 이야기를 찾아봄.	
4	편편 퍼즐반	네모네모로직, 스도쿠, 멘사 퍼즐 게임 등을 통해 두뇌를 개발하고 미래 시대를 이끌어갈 논리적 사고력을 키우는 활동	
5	보드게임반	보드게임을 통해 협동심과 사고력을 기른다.	
6	영화로 보는 세계사반	민주주의가 형성되는 과정을 주로 담은 영화를 감상하고, 이를 통해 세계의 역사를 학습하며 향후 바람직한 미래 사회 모습에 대해 토론한다.	
7	영화로 보는 팝송반	- 영화를 본 뒤 OST를 깊이있게 감상하기 - 팝송을 함께 부르며 영어표현 익히기	
8	보석십자수반	보석십자수를 제작하는 활동을 통해 섬세함을 기르고 집중력을 높인다.	
9	나의 인생 영화 찾기반	- 다양한 영화를 감상하면서 자신의 삶을 성찰해보고, 삶의 지표가 될 만한 '인생 영화' 찾아보기 - 영화 감상 후 느낀 점을 토의하며 인문학적 소양을 함양하기	
10	사회영상제작반	사회적 메시지를 전달하는 영상을 제작하며 배운 지식을 활용한다.	
11	영화 속 전쟁 이야기반	전쟁 영화를 통해 한국사의 흐름과 인권의 중요성을 이해하기	
12	영미문화 스크린반	영화로 다양한 문화지식을 익힘.	

6. 1학년 1학기 예술·체육 프로그램 운영 내용

- 예술과 체육을 교차하여 참여 (1인 예술 1개, 체육 1개 수강)

연번	프로그램명	프로그램 소개	예술·체육	시간	
1	영화로 배우는 음악의 세계반	영화에 등장하는 음악의 배경이나 특징에 대해 알아보고 노래, 연주로 표현하는 활동	예술	2시간	
2	난타반	리듬으로 표현하는 난타북 연주			
3	영화그리기반	영화를 순서에 따라 색칠하고 완성하는 과정에서 집중력을 기르고 미적 감각을 함양			
4	피포페인팅반	피포페인팅을 통해 예술적 흥미를 높이고 예술의 생활화를 실현한다.			
5	페이스 페인팅반	신체를 이용한 미술 활동을 통해 신체의 아름다움을 이해하고 자신을 사랑하는 마음과 긍정적 자아를 키운다.			
6	캐릭터 제작반	다양한 사물을 캐릭터로 제작하고, 만화 속 캐릭터를 나만의 창의적인 색 조합으로 새롭게 꾸며본다.			
7	댄스반	방송 댄스 기본 동작을 익히며 원하는 곡을 선정해 댄스 연습을 함.	체육		
8	축구반	축구의 기본기능을 익히고, 경기에 적용하며, 경기 간 스포츠맨십과 페어플레이 정신 함양하기			
9	농구반	농구의 기본기능을 익히고, 경기에 적용하며, 경기 간 스포츠맨십과 페어플레이 정신 함양하기			
10	피구반	피구의 기본기능을 익히고, 경기에 적용하며, 경기 간 스포츠맨십과 페어플레이 정신 함양하기			
11	탁구반	탁구의 기본기능을 익히고, 경기에 적용하며, 경기 간 스포츠맨십과 페어플레이 정신 함양하기			
12	배드민턴반	배드민턴의 기본기능을 익히고, 경기에 적용하며, 경기 간 스포츠맨십과 페어플레이 정신 함양하기			

※ 상기 내용은 상황에 따라 변동될 수 있습니다.

2024. 3. 4.

시흥가온중학교장[직인생략]